

Spiel und Spaß mit Deckeln zur Unterstützung der Handgelenksbeweglichkeit (Grafomotorik)

Man benötigt:

- 2 Wasserkästen mit leeren Flaschen
- Kiste mit Deckeln von Wasserflaschen (bunte Deckel)
- weißes Blatt mit 12 Kästchen (Anordnung wie die Flaschen in dem Kasten)
- Buntstifte (entsprechend der Farben der Deckel)
- Säckchen mit Zugband

Ziel: Das stetige Auf- und Zuschrauben der Wasserflaschen fördert die Beweglichkeit des Handgelenks, das u.a. als Voraussetzung für den Schreibprozess benötigt wird. In grob- und feinmotorischen Bewegungen wird diese Funktion spielerisch umgesetzt.



Spielidee:

Ein Wasserkasten steht rechts neben dem sitzenden Kind und ist ganz leer. Der zweite Kasten steht links neben dem Kind und hat leere Flaschen ohne Deckel. Die Kiste mit den Deckeln steht vor dem Kind auf dem Tisch.

Jede Aufgabe wird so lange durchgeführt, bis das Kind alle Flaschen mit Deckeln versehen hat und diese auf der anderen Seite in den Kasten positioniert hat.

Danach schrauben sie die Deckel wieder ab und es kann eine neue Aufgabe gestellt werden (vom Mitspieler oder vom Kind selbst).



Aufgaben:

- Schraube die Deckel auf jede einzelne Flasche und stelle sie auf die andere Seite in den leeren Kasten.
- Wähle immer für 3 Flaschen die gleiche Farbe des Deckels.
- In jeder Reihe sollen 2 verschiedene Farben zu sehen sein.
- Schraube die Deckel so auf die Flaschen, dass am Ende ein Muster zu erkennen ist.

Zusatz:



Wir nehmen ein Blatt mit 12 Kästchen dazu (Lageplan des Kastens).

Aufgaben:

- Der Spielleiter malt mit den Farben der vorhandenen Deckel ein Muster in die Kästchen. Jedes Feld erhält einen farbigen Punkt und zeigt welchen Deckel diese Flasche an dieser Position erhält.
- Das Kind malt sich selbst einen Lageplan, legt die Deckel auf die farbigen Punkte und schraubt danach die Flaschen mit diesen Deckeln zu. Die Flaschen können an gleicher Stelle stehen, wie es auf dem Lageplan zu sehen ist.
- Der Spielleiter schraubt die Flaschen zu. Das Kind erhält einen leeren Plan und malt die dementsprechenden Farbpunkte an die richtige Stelle (Vergleich Kasten). Die Flasche, die mit dem richtigen Deckel versehen wurde, muss ihren Deckel an das Kind abgeben. Dieser wird abgedreht und in einem Ziehbeutel als Schatz aufbewahrt. Für jeden Deckel wird der Beutel auf und zu gezogen.

Viel Spaß beim Experimentieren.

Quelle: Heike Peters (Arbeitsgruppe Medizinisch-Therapeutisch Selbstständige)