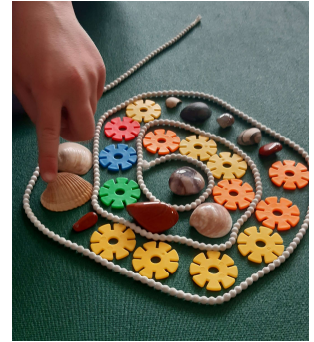


# Sommer, Sonne, Nordsee

## Material:

- Matten, Fallschutzmatte
- Großgeräte
- Seil oder Bleischnur
- Schwungtuch
- Rollbretter
- Sandsäckchen (als Krebse)
- Kleinmaterialien als Schätze, z. B. Steine oder Muscheln
- Würfel



## Beschreibung und Durchführung des Spiels:

Wir reisen an die Nordsee und suchen wertvolle Schätze.

Es gibt eine Herausforderung:

Wir müssen den Wechsel der Gezeiten berücksichtigen.

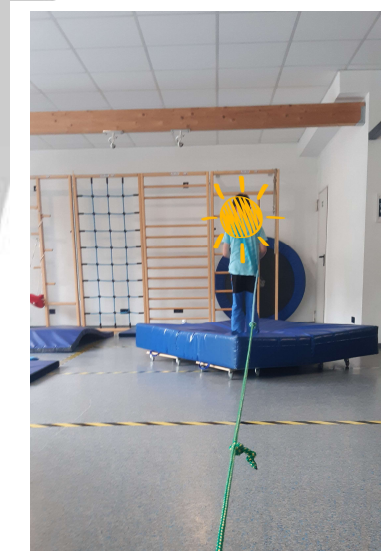
Bei Flut gibt es viel Wasser, wir dürfen das Floß benutzen und können uns einfach über die See zur Schatzinsel ziehen.

Bei Ebbe gibt es kaum Wasser. Hier wandern wir über die bunte Düne und springen von Sandbank zu Sandbank, ohne ins Watt zu fallen.

Denn da lauern noch ein paar Krebse, Fische und Co.

Ein stetiger Wechsel als Herausforderung für die Merkfähigkeit.

Wer den Wechsel von „Ebbe“ und „Flut“ ankündigt, kann individuell abgesprochen werden.

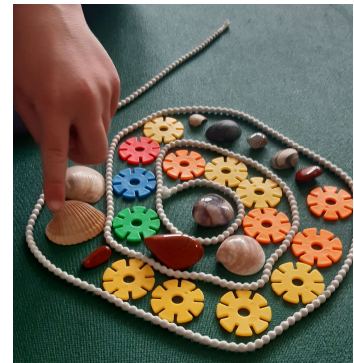
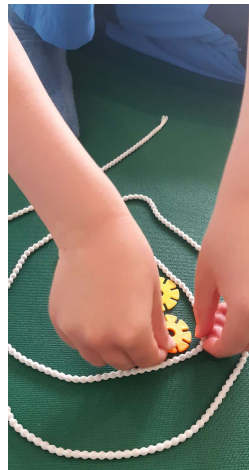


Damit wir wissen, wie viele Schätze wir vor der Ebbe oder der Flut noch sammeln dürfen, liegt der Würfel im Hafen bereit.



#### Förderaspekte des Spiels:

- Mengenerfassung
- Merkfähigkeit
- Handlungsplanung
- Gleichgewicht
- Sprungfähigkeit
- Tonusregulation
- Raum-Lage-Wahrnehmung
- Kognition



Wenn wir genügend Schätze gesammelt haben, legen wir uns noch eine wunderschöne Meeresschnecke.

Quelle: Anne Hegener (AG Selbstständige & Prävention)