

# Wir gehen Fische fangen

10

## Material:

- Bierdeckel, Teppichfliesen o.ä. als Eisschollen
- Wäscheklammern, Sandsäckchen o.ä. als Fische
- Kiste, Sprungkasten, Topf o.ä. als Kühlbox



## Spielidee:

Die Fische werden im Raum verteilt und jeder Spieler erhält drei Eisschollen. Der Fußboden ist ein eiskalter See und darf nicht berührt werden, doch wir sind hungrig und brauchen etwas zu Essen. Jeder Spieler darf seine Eisschollen verwenden, um zu den Fischen zu gelangen. Pro Eisscholle kann leider immer nur ein Fuß verwendet werden, da sie sonst untergeht. Das bedeutet, wenn die Eisschollen gelegt sind, muss die letzte Eisscholle aufgehoben werden und vorne wieder auf den See gelegt werden. Dieser Prozess wird solange durchgeführt bis wir an einem Fisch angekommen sind. Dann kann dieser aufgehoben werden und wir müssen zurück zu unserer Kühlbox um sie dort zu lagern. Erst wenn alle Fische gefangen wurden, können wir mit den Fischen zurück nach Hause fahren.

## Spielvarianten:

1. Ihr könnt Fische basteln und eine Flosse knicken, so dass sie mit einer Zange aufgehoben werden können. So habt ihr mehr Dreidimensionalität und in der Feinmotorik einen erhöhten Schwierigkeitsgrad eingebaut.



2. Ebenso könnt ihr Gruppen bilden und schauen welche Gruppe ihre Fische schneller gefangen habt. Dann liegt der Schwerpunkt in der sozialen Interaktion und der Aktion - Reaktion.

Vielleicht fällt euch auch noch etwas dazu ein?!

**Förderziele:**

- Bewegungserfahrung
- Gleichgewicht
- Raum - Lage - Wahrnehmung
- Auge - Hand - Koordination
- Materialerfahrung
- Spielfreude



Idee von: Katharina Jaszukaitis (Motopädin)