

Meine Fahne weht für alle, die...

13

Zur besseren Lesbarkeit verwenden wir hier die männliche Form.

Material:

- Kein Material notwendig

Spielidee:

Die Teilnehmer stellen sich in einem Kreis auf. Der Spielleiter beginnt und stellt sich in die Mitte des Kreises. Er überlegt sich etwas, was er selbst an hat oder trägt, aber auch andere im Kreis an haben oder tragen (z.B. weiße Turnschuhe oder eine Brille).

Dann sagt der Spielleiter: „Meine Fahne weht für alle, die ... z.B. einen Zopf haben...“ ! Jetzt müssen alle, auch der Spielleiter, in der Mitte so schnell wie möglich die Plätze wechseln. Derjenige, der zum Schluss noch keinen Platz gefunden hat, ist der Nächste in der Mitte.

Förderziele:

- Kognitive und reaktive Wahrnehmung
- Visuelle Wahrnehmung
- Schnelligkeit
- Handlungsplanung
- Spaß an der Bewegung schaffen

Idee von: Janett Friedrich (Motopädin)